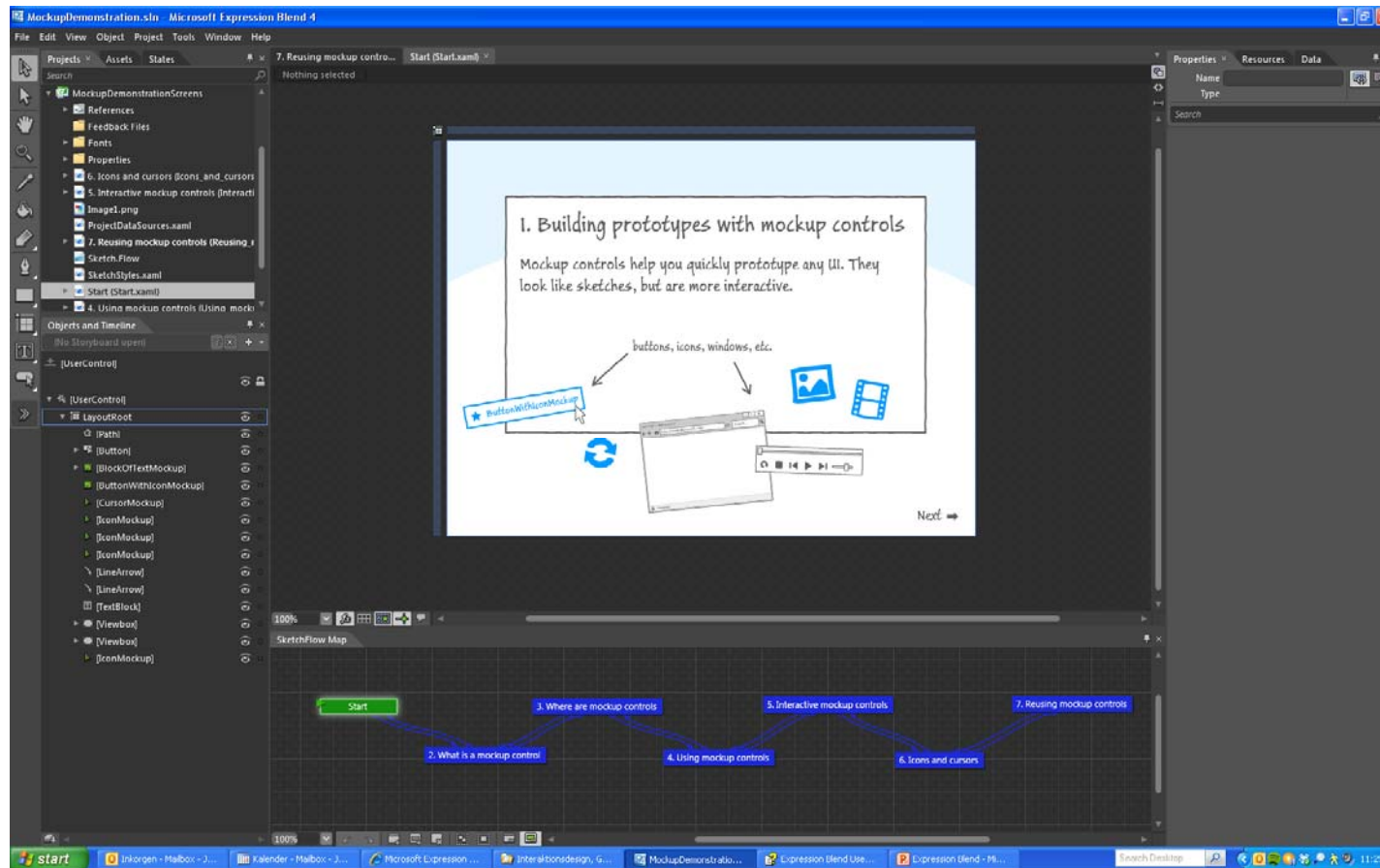


# Microsoft Expression Blend + Sketch Flow

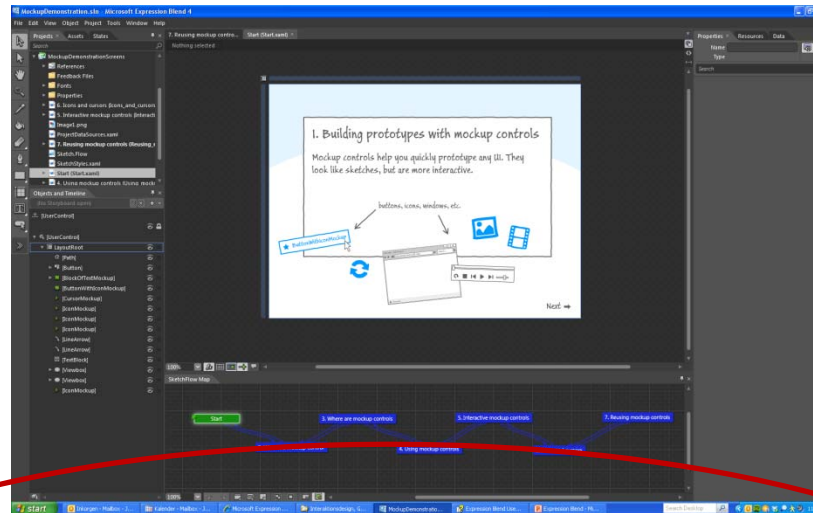


# Microsoft Expression Blend + Sketch Flow

Grafisk  
utvecklingsmiljö

Interaktiva applikationer  
för dator (WPF) och web  
(Silverlight)

Färdiga  
byggstenar



Hela produktioner:  
design, layout,  
animationer, skins,  
etc.

**Sketchflow** för att  
enkelt och snabbt  
bygga prototyper

Brygga mellan  
utvecklare och  
designer



# Sketchflow

- "quickly prototype, gather feedback, and iterate on your design"
- "not designed to produce production work/finished projects"

## Film!

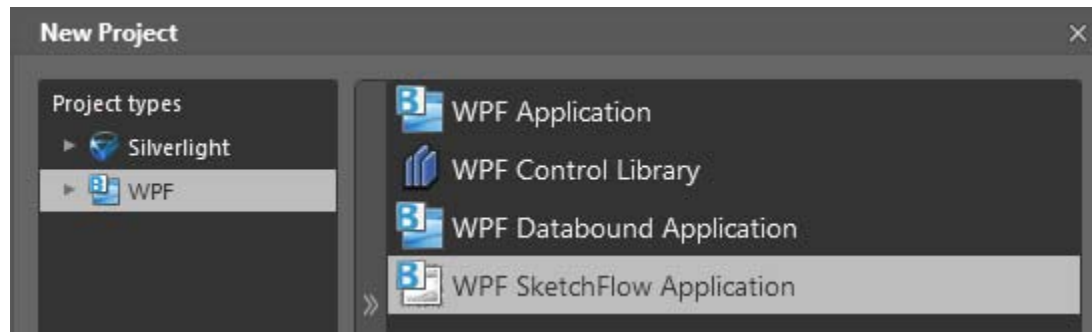
<http://www.youtube.com/watch?v=vldxeRyhO3c>

- Exempel – Mockup Demonstration

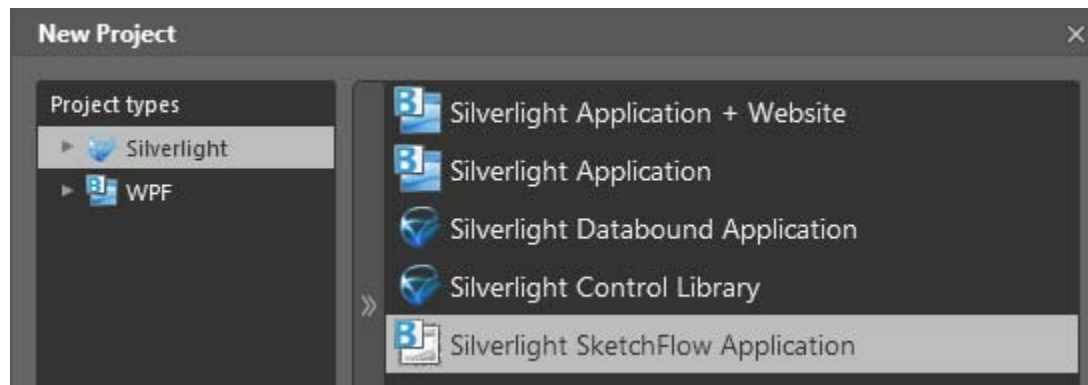


# Nytt projekt - WPF eller Silverlight?

- Med ett WPF-projekt (Windows Presentation Foundation) kan man skapa en Windows-applikation, dvs. en .exe-fil som är körbar på en PC



- Med ett Silverlight-projekt skapas en webb-applikation (.xap) samt tillhörande HTML-sida för att köra igång applikationen i en webb-läsare.



# Nytt projekt - grundvy

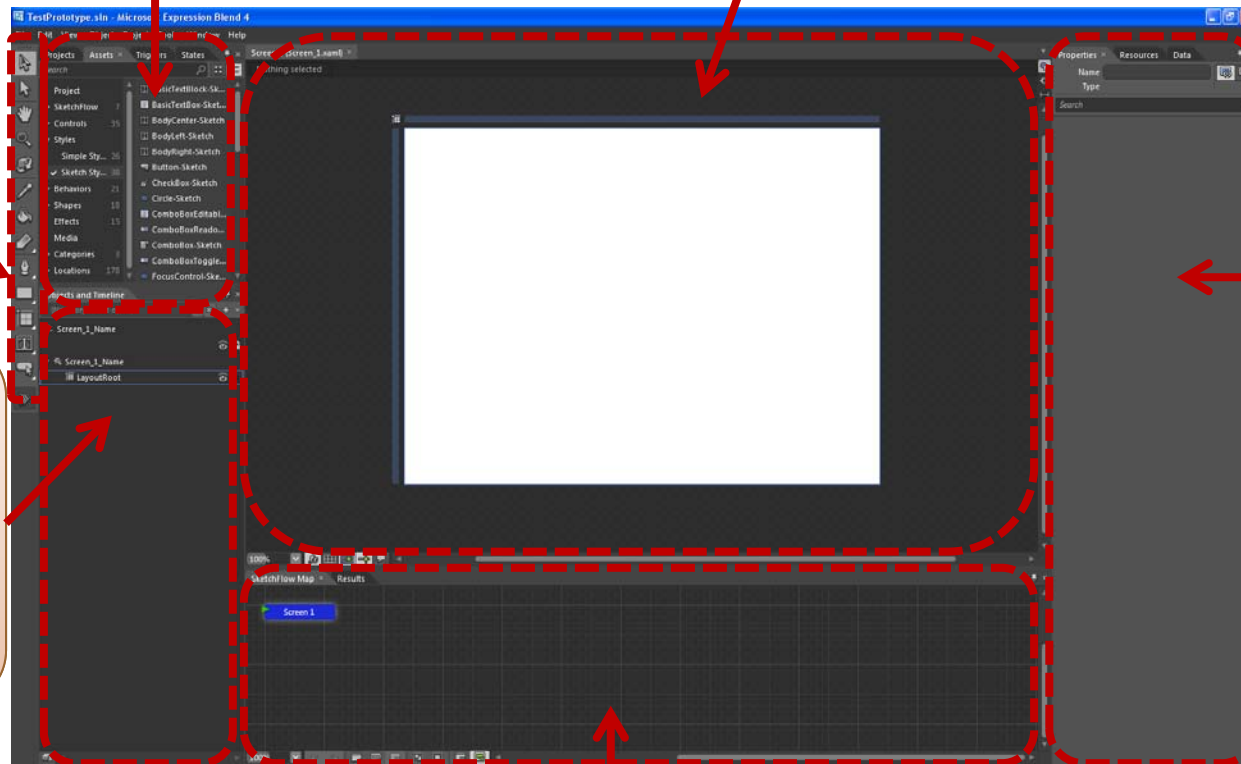
*Projects* – allt innehåll i projektet, bilder, ljudfiler etc.,  
*Assets* – alla kontroller, beteenden, effekter, etc.,  
*Triggers* – för att starta/stoppa animationer, byta egenskaper, etc.,  
*States* – hantera states

*Artboard* – rityta, här ser man sidans innehåll

*Tools panel* –  
verktyg för att skapa och modifiera objekt

*Objects and timeline* –  
lista över alla objekt på den aktuella sidan samt ev. effekter samt tidslinje för animationer

*Properties, resources, data* –  
ändra egenskaper hos objekt, hantera data från ex databas, ...



*Sketchflow map* – översikt över alla sidor i applikationen



# Funktioner som vi skall titta på

- Interaktivitet
- Animering
- Navigering
- Grafisk design
  - Färg/form
  - Text
  - Bild
  - Ljud
  - ...



# Interaktivitet, animeringar och navigering

Många sätt att göra på!

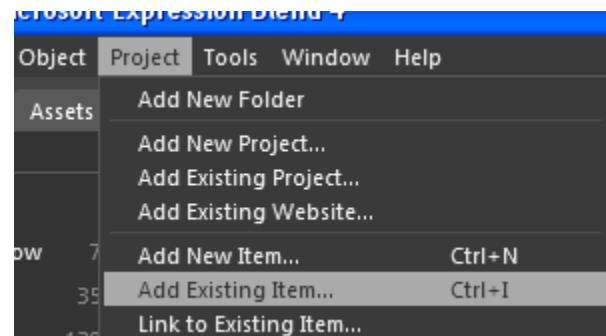
- **States** – använd för att byta egenskaper på ett objekt vid en viss händelse
- **Storyboards** – struktur för att bygga animationer m.h.a. keyframes
- **Behaviours** – inbyggda komponenter för ex. animering och navigering:
  - Sketchflow animation – lite mindre detaljerat än Storyboards. Fungerar bra på prototyp-stadiet för att demonstrera ett beteende
  - Navigering
    - NavigateToScreenAction – ange vilken sida man skall navigera till när man trycker på en viss knapp t.ex.



# Grafisk design

- Färdiga kontroller, figurer, etc. som kan ritas och stylas direkt i gränssnittet
- Det går att importera bilder från ex Photoshop och Illustrator och modifiera dessa vidare i programmet
- Bilder (jpg, tiff, etc) kan också inkluderas som de är och användas i applikationen
  - Detta gäller även ljudfiler

Project -> Add Existing Item...  
Dra in filen på arbetsytan och jobba vidare med den där.





# DEMO

- Presentation av projektuppgiften

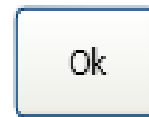


# Tips...

- Du kan ta bort det skiss-artade utseendet på din prototyp genom att ändra stilen på den och på så sätt få en prototyp som mer liknar ett riktigt program (men fortfarande jobba i Sketchflow).
- Properties -> Miscellaneous -> Style -> Reset



”Sketchad” knapp

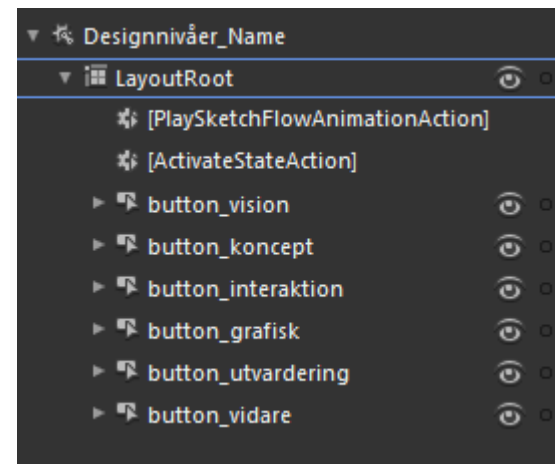
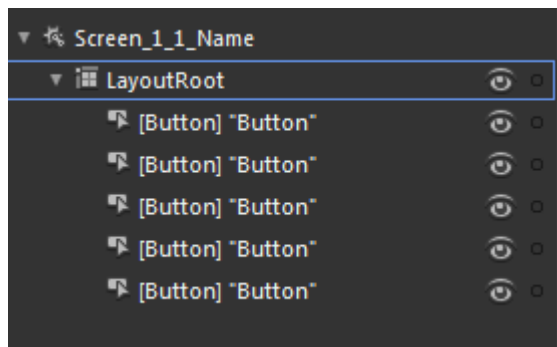


”Avsketchad” knapp



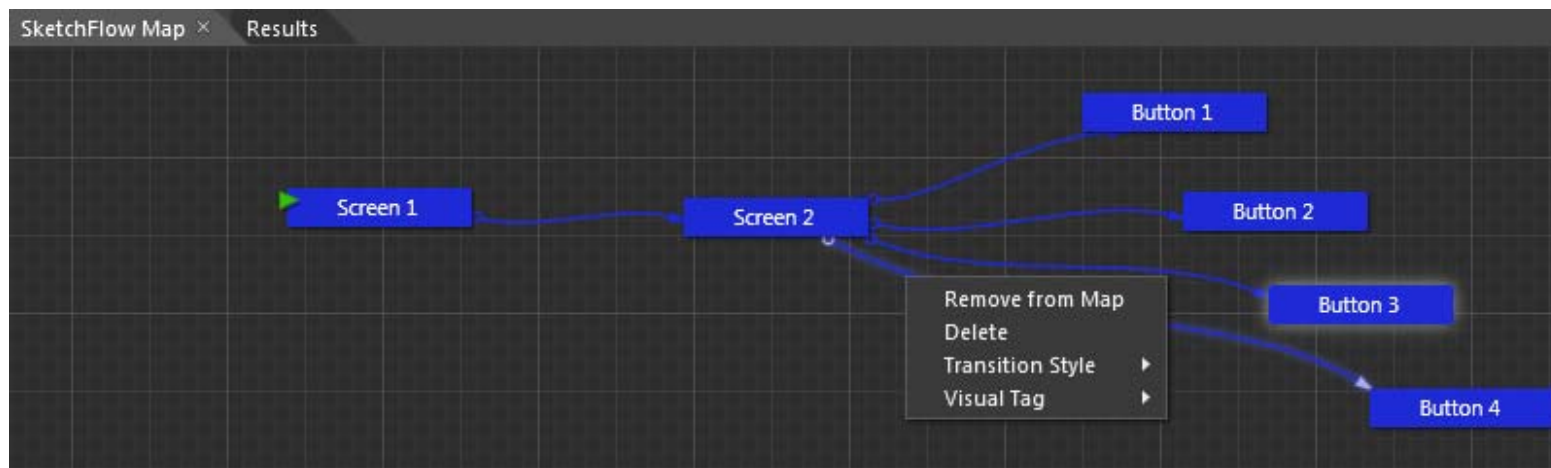
# Tips...

- Namnge dina objekt...



# Varning...

- När du jobbar i "Sketchflow map"-fönstret så gäller interaktion med musen, ej tangentbord/kortkommandon! För att deleta en koppling, eller en vy måste du högerklicka och välja Delete, att trycka på Delete-knappen deletar det objekt som är valt i huvudvyn.

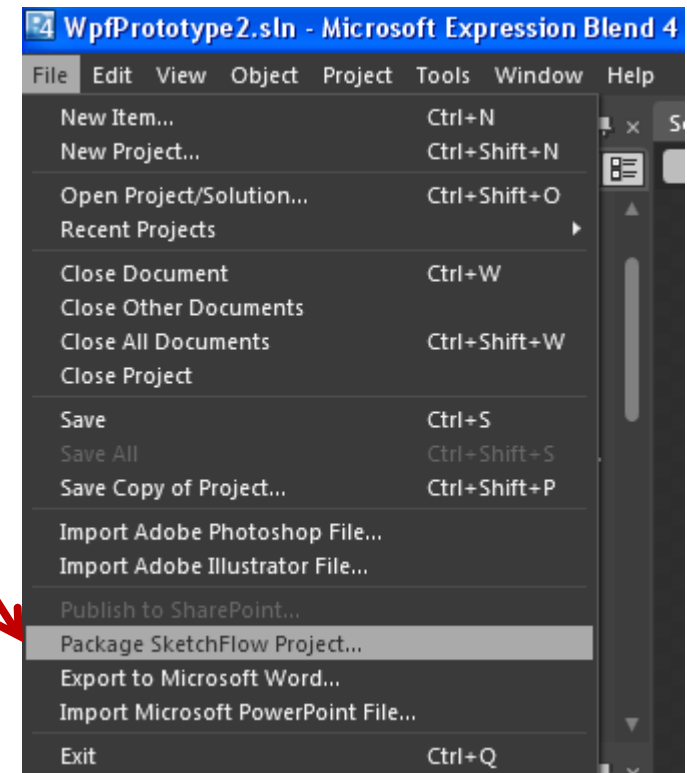


# När din applikation skall testas...

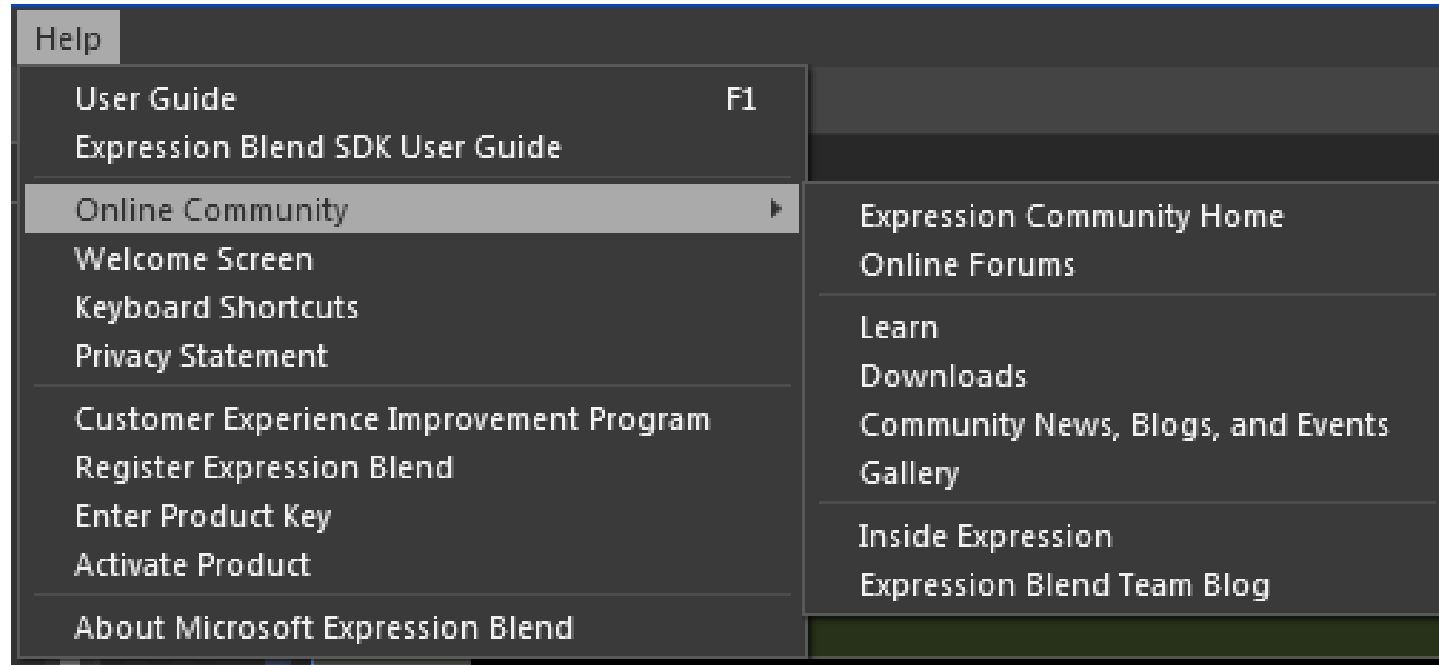
- F5...

eller

- File -> Package Sketchflow Project
  - WPF – applikation/körbart program
  - Silverlight – html-sida (starta i Internet Explorer)



# Hjälpresurser



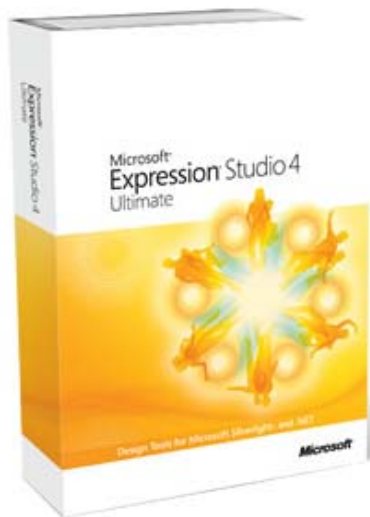
Ex på Sketchflow-översikt/tutorial

<http://expression.microsoft.com/sv-se/ee307361>



# Mjukvaran

- Microsoft Expression Studio 4 finns att hämta gratis för studenter på Studentportalen:  
*Studentportalen->Mina tjänster->Hämta programvaror: Från Microsoft: MSDNAA*
- 60 dagars prova-på  
[http://www.microsoft.com/expression/products/StudioUltimate\\_Overview.aspx](http://www.microsoft.com/expression/products/StudioUltimate_Overview.aspx)



## Expression Studio 4 Ultimate

- + create rich experiences for desktop and web
- + build standards-based website with cross browser debugging support
- + prototype your ideas rapidly with efficient client feedback enablement
- + encode easily to a wide array of video file formats

WATCH NOW

TRY NOW

BUY NOW



**FOKUSERA PÅ ATT FÅ ERA SPECIFIKA  
SCENARION ATT FUNGERA!**

